はじめに

ゲームの遊びかた

14 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

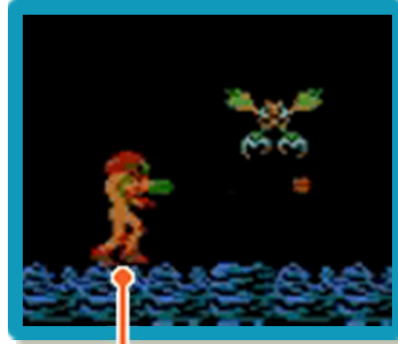
このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『メトロイド』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

2 ゲーム紹介

『メトロイド』は、複雑に入り組んだ迷路を進んでいくアクション・アドベンチャーゲームです。パワーアップアイテムを手に入れると、サムス・アランの能力が上がったり、新しいアクションを行えたりします。

3 操作方法

エリア内での操作方法

移動	✚
ジャンプ	Ⓐ
高くジャンプ	Ⓐ長押し
回転ジャンプ	Ⓐ（移動中）
丸まる※	✚
ビーム・ミサイルを撃つ	Ⓑ
銃を上に向ける	✚
ビームとミサイルを切り替える※	SELECT
爆弾をセットする※	Ⓑ（丸まっているとき）
ゲームの一時中断・再開	START

※パワーアップ（→9）により、行えるようになるアクションです。

その他の操作方法

項目の選択	SELECT
項目の決定	START

✚と Ⓐ、ⒷとⓍ、SELECT とⓎは同じ操作ができます。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

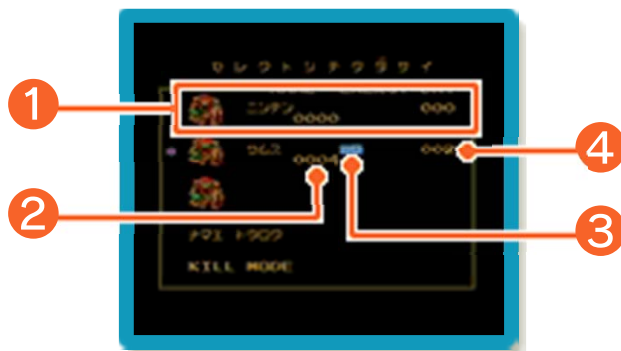
4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面で START を押すと、ファイルセレクト画面が表示されます。

ファイルセレクト画面

SELECT でファイルを選んで START を押すと、特定の地点からゲームが始まります。

① ファイル

② ゲームオーバーの回数

③ エネルギータンク（→12）の数

④ プレイした時間

最初から遊ぶ場合

「ナマエ トウロク」を選んで START を押し、以下の操作で、プレイヤーの名前を入力します。SELECT で「トウロク オワル」を選んで START を押すと、ファイルが作成されます。

文字の選択	✜
文字の決定	Ⓐ
1文字戻る	Ⓑ

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 データのセーブ（保存）と消去

データをセーブする

ゲームオーバー（→9）時にセーブする

（→9）

SELECT で「SAVE」を選び、 START を押すと、セーブすることができます。

ゲームの途中でセーブする

ゲームの途中でセーブする場合は、以下の手順で行います。

❶ START でゲームを一時中断します。
❷ Ⓛ＋Ⓡを同時に押しながらⓎを押して、2Pに切り替えます。
❸ ✚＋Ⓐを同時に押します。
❹ ❷と同様の操作で1Pに切り替えます。
❺ SELECT で「SAVE」を選び、START を押してセーブします。

データを消去する

ファイルセレクト画面で「KILL MODE」を選び、ファイルを選ぶとデータが消去されます。「KILL オワル」を選ぶと、名前登録画面が表示されます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

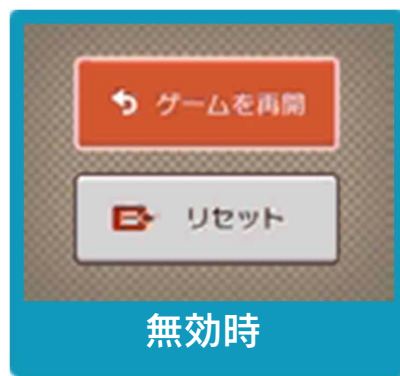
VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

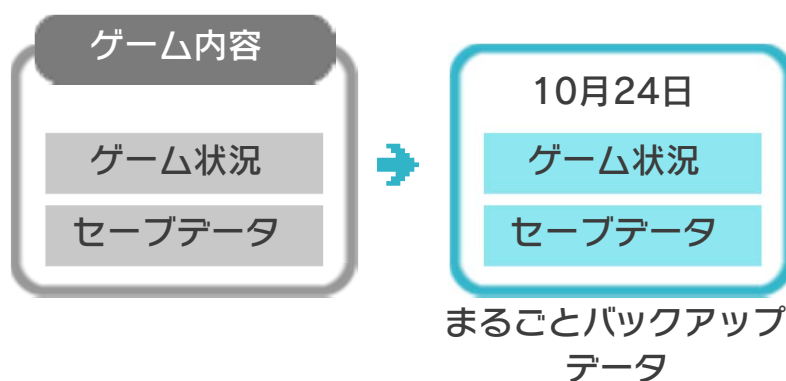
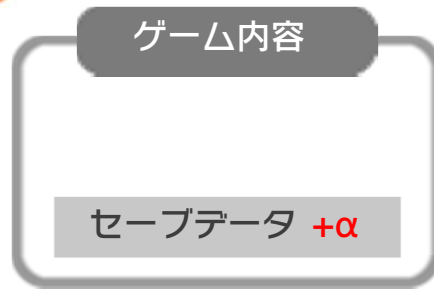
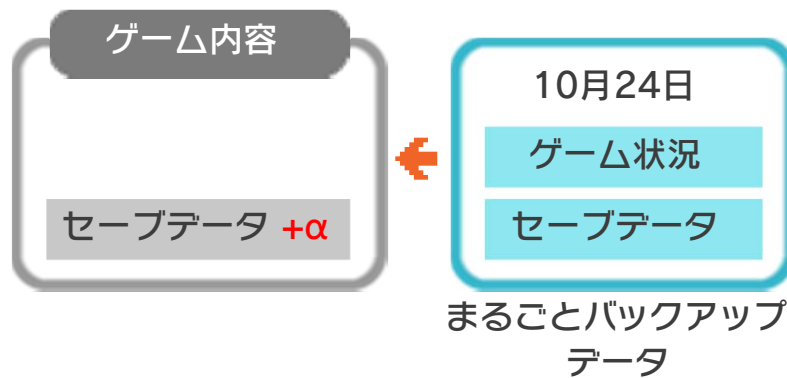
⚠

まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

（例）

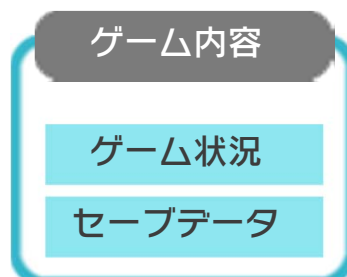
❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（➔）します。

10/24

❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ（🡸）

❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28

ゲーム内容

ゲーム状況

セーブデータ

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 ゲームの進めかた

サムスの目的は、要塞［ようさい］惑星ゼーベスに潜入し、奥に潜むマザーブレインを破壊することです。惑星の中には、ゲート（→10）でつながった複数の部屋があり、多くの敵がいます。

パワーアップ

パワーアップアイテム（→12）を手に入れると、サムスの能力が上がったり、新しいアクションを行えるようになったりします。パワーアップにより、新たな場所に進めることもあります。

ゲームオーバー

敵の攻撃を受けたり、炎の海などに落ちたりすると、エネルギーが減ります。エネルギーが0になると、ゲームオーバーです。

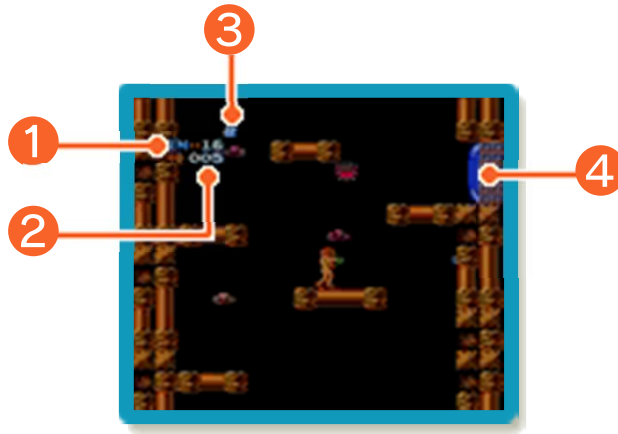
※エネルギータンク（→12）を持っていると、エネルギーが0になってもゲームオーバーになりません。エネルギータンクのエネルギーが自動的に使用されます。

CONTINUE

ゲームオーバーになった面の特定の地点からやり直します。エネルギータンクの数やパワーアップアイテムは引き継がれます。

SAVE

セーブして、タイトル画面に戻ります。

10 画面の見かた

① エネルギーの量

② ミサイルの残り数

③ エネルギータンクの数

④ ゲート

青色はビームを1発、赤色はミサイルを5発撃つと開きます。ミサイルを10発撃つと、開くゲートもあります。

11 アイテム

敵を倒すと、アイテムが出現することがあります。

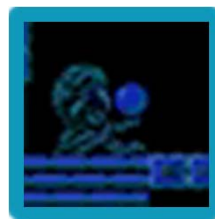
エネルギーボール

サムスのエネルギーが、一定量回復します。

ミサイルの弾

ミサイルの残り数が増えます。

12 パワーアップアイテム

パワーアップアイテムの多くは、水晶玉をビームなどで破壊すると、出現します。

丸まり

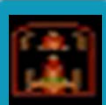
体を丸めることができます。狭い通路が通れます。

爆弾

セットして、敵にダメージを与えることができます。

エネルギータンク

エネルギーが全回復し、エネルギータンクの数が1増えます。1つにつき、エネルギーを100貯めることができます。

ミサイル

ミサイルを撃つことができます。1つにつき、ミサイルを5発貯めることができます。

ロングビーム

ビームの射程距離が長くなります。アイスビームや波動ビームといっしょに使うことができます。

アイスビーム

敵を一定時間凍らせるビームを撃つことができます。

波動ビーム

強力な波打つビームを撃つことができます。

ハイジャンプ

ジャンプできる高さが、1.5倍になります。

スクリューアタック

回転ジャンプで当たった敵に、ダメージを与えることができます。

バリア

敵から受けるダメージが半分に減ります。

クレイド

小ボス。腹から角を飛ばし、背中からもくるくる回る角を飛ばす。攻撃力は強く、やられるとかなりのエネルギーを奪われてしまうので注意。

リドリー

小ボス。空中に飛び上がって火を吹く。惑星ゼーベスの先住生物で、マザーブレインによってコントロールされている。

メトロイド

惑星SR388星で発見された浮遊生命体。サムスの体にとりつき、エネルギーを吸い取る。ビームで攻撃すると後退するが、倒すことはできない。

マザーブレイン

宇宙海賊の本拠地「要塞惑星ゼーベス」の中枢［ちゅうすう］。メトロイドを増殖させて、宇宙征服を狙っている。巨大機械生命体といわれているが、その正体は誰も知らない。

14 お問い合わせ先

『メトロイド』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。